

RESUMEN

Los científicos se enfrentan a un cuello de botella en sus investigaciones, debido a demoras en los tiempos que necesitan para llevar a cabo el desarrollo de software científico. Esto se traduce, inevitablemente en una reducción del tiempo asignado para llevar adelante la investigación. Además, se suma el hecho de que sufren cada vez más presión con los tiempos, para entregar resultados visibles con mayor celeridad y con reducción de costos de los investigadores. A través de una investigación teórica, se pretende demostrar cuáles son las problemáticas que afrontan los científicos en el desarrollo de software científico, al momento de llevar a cabo dicho proceso en las investigaciones científicas. También se buscó determinar qué rol ocupa la Ingeniería de Software, dentro del desarrollo de software científico en las investigaciones. Actualmente, existen en el mercado de desarrollo de software, sistemas ágiles que permiten llevar un buen ritmo de desarrollo de productos software. A través de la selección de algunos patterns de software que ofrece SCM, se busca ofrecer una pequeña solución que mejore la situación que atraviesan los investigadores científicos al llevar a cabo el desarrollo de programas científico. También, se busca dejar planteado un camino a seguir para futuras investigaciones que puedan contribuir a mejorar la problemática abordada en este proyecto.