

RESUMEN

RIP (Protocolo de Información de Ruteo) La motivación de la elección de este es que estas versiones fueron desarrolladas en las décadas del 1980 y 1990, y que en la actualizada se siguen utilizando casi 30 años después. Este protocolo es utilizado en las redes de menor o mediano tamaño, ya que solo alcanza un diámetro de 15 saltos. Para estipular la mejor ruta a seguir cuando un host / gateway necesita transmitir un paquete a otro host / gateway. Utilizan el vector distancia asociado con una métrica para cada enlace. Especificando que la métrica de 16 es igual a infinito y el enlace ya no es más utilizado, porque asume que está desconectado. Existen tres enfoques del protocolo: - RIPv1: El protocolo original diseñando para redes pequeñas, donde no se tuvo en cuenta el enfoque de subredes. - RIPv2: Es la mejora de RIPv1, teniendo en cuenta las máscaras de suredes y un método de autenticación. - RIPv6: Diseñado para funcionar en redes IPv6, a diferencia de las anteriores versiones que se utilizan en redes IPv4. En este trabajo sólo tendremos en cuenta los protocolos que trabajan en redes IPv4, es decir RIPv1 y RIPv2.